

## Fiche formation Android: 21 heures.

### Objectif :

développer une application Android pour Tablette ou Smartphone.

### Prérequis :

1. Notions de Programmation orientée Objet.
2. Notions de base de données, modèle relationnel, SQL.
3. Notions de modèle Client/Serveur.

### Contenu :

- Découverte de la programmation orientée objet. ( 7 heures )
- Comprendre les principes de la programmation Windows ® avec .Net et VisualStudio ®.(6 heures)
- Programmation Windows ® de Mono et Gtkmm. (4 heures)
- Enregistrer, lire, transmettre des objets. ( 2 heures)
- Les objets et les tables de base de données. ( 2 heures)

### Notions abordées :

1. Système Android, Accès Linux avec l'ADB, principe de java, rootage. (2 heures)
2. Installation de l'outil de développement. ( 2 heures en fonction du matériel.)
3. Première application, concept de conception d'une activité simple, Menu, paramétrage, cycle de vie. ( 3 heures)
4. Concevoir un formulaire, enregistrer les données du formulaire avec la bdd locale. ( 2 heures sans l'initiation SQL ).
5. Comprendre les Intents, les permissions. ( 2 heures )
6. Comprendre le touché d'écran, écriture et lecture dans un fichier. ( 2 heures)
7. Mettre en page une activité. Adaptation aux différentes densités d'écran disponibles. ( 2 heures)
8. Emettre un Son. Utiliser un Capteur. Utiliser la localisation. ( 2 heures)
9. Différents composants, composants personnalisés. ( 2 heures)
10. Thread, Timer, communication entre Thread. ( 2 heures)
11. Bibliothèques apk. ( 1 heure)
12. Distribution d'une application, googleplay. ( 2 heure)