

Fiche formation Android: 32 heures.

Objectif :

développer une application Android pour Tablette ou Smartphone.

Prérequis :

1. Notions de Programmation orientée Objet. (4 heures)
2. Notions de base de données, modèle relationnel, SQL. (4 heures)
3. Notions de modèle Client/Serveur. (4 heures)

Contenu :

- Découverte de la programmation orientée objet. (8 heures)
- Comprendre les principes de la programmation Windows ® avec .Net et VisualStudio ®.(8 heures)
- Programmation Windows ® de Mono et Gtkmm. (8 heures)
- Enregistrer, lire, transmettre des objets. (4 heures)
- Les objets et les tables de base de données. (4 heures)

Notions abordées :

1. Système Android, Accès Linux avec l'ADB, principe de java, rootage. (2 heures)
2. Installation de l'outil de développement. (2 heures en fonction du matériel.)
3. Première application, concept de conception d'une activité simple, Menu, paramétrage, cycle de vie. (3 heures)
4. Concevoir un formulaire, enregistrer les données du formulaire avec la bdd locale. (2 heures sans l'initiation SQL).
5. Comprendre les Intents, les permissions. (2 heures)
6. Comprendre le touché d'écran, écriture et lecture dans un fichier. (2 heures)
7. Mettre en page une activité. Adaptation aux différentes densités d'écran disponibles. (2 heures)
8. Emettre un Son. Utiliser un Capteur. Utiliser la localisation. (2 heures)
9. Différents composants, composants personnalisés. (2 heures)
10. Thread, Timer, communication entre Thread. (2 heures)
11. Bibliothèques apk. (1 heure)
12. Distribution d'une application, googleplay. (2 heure)